

Link do produktu: <https://gierlik.com.pl/gra-zrecznosciowa-magnetyczna-rybki-rekin-mega-creative-573942-p-50447.html>



Gra zręcznościowa magnetyczna rybki rekin Mega Creative (573942)

Cena	25,72 zł
Numer katalogowy	HST-573942
Kod producenta	573942
Kod EAN	5907414003076
Liczba graczy	1+
Wiek w latach (od)	3
StVat	23
Jm	szt
Seria	magnetyczna rybki rekin

Opis produktu

Zalety produktu: Gra „Rybki magnetyczne Rekin” MEGA CREATIVE zabawa pełna emocji! Zanurz się w wodny świat pełen przygód z naszą wciągającą grą magnetyczną! Twoim zadaniem jest złowić jak najwięcej rybek. Zabawa z rybkami to gwarancja uśmiechu i niezapomnianych emocji dla całej rodziny! Zestaw zawiera kolorowe rybki z magnesami oraz wędkę magnetyczną. Gra rozwija zręczność, koncentrację i koordynację r–oko. Wspiera rywalizację i współpracę w grupie w bezpieczny, przyjazny sposób. Produkt wykonany z tworzywa sztucznego. zawartość zestawu: plansza z rybkami, 3x wędka. Wymiary/waga/baterie: wymiary produktu(dł. x wys. x–) {cm} 28x4x26, waga produktu (kg.) 0,25kg. Wymiary opakowania (dł. x wys. x g–) {cm} 24x23x4, waga opakowania {kg.} 0,32kg. Nie wymaga zasilania bateriami. Produkt przeznaczony dla dzieci w wieku 3+, Produkt pakowany w kartonik z okienkiem. W kartonie po 36/72szt.#####DANE GPSR#####Euro-Trade sp. z o.o. sp. k.^Władysława Łokietka^155^31-263^Kraków^48126144200^biuro@euro-trade.pl^CN^9504908000.000000^Ostrzeżenia! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poni– 3 lat. Zawiera małe elementy lub istnieje możliwość oddzielenia małych elementów. Ryzyko po–knięcia, ud–wienia, uduszenia. Przechowywać w miejscu niedost–pnym dla dzieci poni– 3 lat. Usunąć opakowanie przed przekazaniem dziecku zabawki. Opakowanie nie jest zabawk– - chronić przed dzie–mi. Prosimy zachować to opakowanie, gdy– zawiera ważne informacje. INSTRUKCJA WYMIANY BATERII PRZEZ OSOB– DOROS–: 1) usun– klap–k– os–aniaj–ca komor– baterii. 2) otw–r klap–k– komory i wł–ż baterie z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+ oraz -). 3) zamknij klap–k– komory i wr–ć śrub–k–. Napi–cie nominalne baterii 1,5V. Wymagane 2 baterie AA/LR6 (nie za–łączono). Nie nale–ży miesza–ć r–żnych typ–w baterii lub baterii nowych i używanych. Baterii jednorazowych nie wolno ładowa–ć. Wyczerpane baterie nale–ży wy–j–ć z zabawki. Nie wolno zwiera–ć zacisk–w zasilaj–cych. Rekomenduje się wy–j–cie baterii w przypadku d–ł–szego nie używania zabawki. Zabawki nie można przy–łącza–ć do większej niż zalecana liczby źróde–ł zasilania. Zużyte baterie nale–ży natychmiast wyrzuci–ć. Trzymaj nowe i zużyte baterie z d–al– od dzieci. Jeśli uważasz, że baterie mog–ły zosta–ć po–knięte lub umieszczone w jak–ieg–olwiek czę–ści ciała, natychmiast zasi–gnij pomocy medycznej. Zgodnie z wymogami dyrektywy 2012/19/UE symbol przekre–łonego kosza oznacza nie wolno wyrzuca–ć tej zabawki razem z odpadami z gospodar–stwa domowego. Po zu–yciu produkt nale–ży odda–ć do punktu zbi–rki odpad–w ur–zęd–w elektrycznych i elektronicznych lub zwr–cić go sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci przez gospodar–stwa domowe w celu późniejszej obr–bki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do unikni–ęcia negatywnych efekt–w na środowisko i na zdrowie oraz umo–żliwia odzysk surowc–w, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczeg–łowych informacji dotycz–cych dost–ępnych punkt–w zbi–rki odpad–w nale–ży zwr–cić się do zak–ładu utylizacji lub do sklepu, gdzie produkt zosta–ł zakupiony. CZYSZCZENIE ORAZ KONSERWACJA ZABAWKI. Czy–ścić zabawk– powierzchniowo przy pomocy mi–kkiej zwil–żonej ściereczki. Nie wolno zanurza–ć zabawki w wodzie ani rozmontowywa–ć na oddzielne czę–ści.