

Link do produktu: <https://gierlik.com.pl/gra-logiczna-magnetyczne-kulki-lean-20160-p-39257.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra logiczna Magnetyczne kulki Lean (20160)

Cena	21,32 zł
Numer katalogowy	HST-20160
Kod producenta	20160
Kod EAN	5905991023456
Liczba graczy	2
Wiek w latach (od)	9
StVat	23
Jm	szt
Seria	Magnetyczne kulki

Opis produktu

Gra Strategiczna Magnetyczna Kulki Plansza Gra magnetyczna Kulki to innowacyjna i angażująca zabawa, która przynosi korzyści nie tylko w sferze rozrywki, ale również w rozwoju intelektualnym i społecznym. Ta unikalna gra polega na umieszczaniu magnetycznych kulek na specjalnie zaprojektowanej planszy, co wymaga od graczy nie tylko zręczności, ale także umiejętności projektowania i planowania. Podczas gry uczestnicy muszą myśleć strategicznie, przewidywać ruchy przeciwnika i planować kilka kroków naprzód. To sprawia, że gra doskonale stymuluje mózg, rozwijając zdolności poznawcze, takie jak logiczne myślenie, koncentracja i podejmowanie decyzji. Dzieci uczą się analizować sytuacje, rozważać różne scenariusze i wybierać optymalne rozwiązania, co przekłada się na lepsze umiejętności problem-solvingowe. Wspólna zabawa przy grze jest także doskonałą okazją do wzmacniania więzi rodzinnych i przyjacielskich. Wspólne spędzanie czasu nad planszą, rywalizacja i współpraca prowadzą do tworzenia niezapomnianych wspomnień i pogłębiania relacji. Gra promuje zdrową rywalizację i uczy pracy zespołowej, co jest niezwykle wartościowe w kontekście zarówno dzieci, jak i dorosłych. Wymiary opakowania: 28cm x 28cm x 4cm Posiada certyfikat CE, ponadto jest zgodny z normą EN71. Przeznaczony dla dzieci powyżej 9 roku życia. Na czym polega zabawa? Gra przeznaczona jest dla 1-4 graczy. Zasady gry są bardzo proste: Każdy z graczy otrzymuje równą ilość kulek magnetycznych. Kolejno każdy z graczy dokłada po jednej kulce na planszy. Należy robić to ostrożnie, ponieważ kulki są namagnesowane i przyciągają się do siebie. Jeżeli podczas układania kulki na planszy, połączy się ona z inną, gracz zabiera wszystkie połączone kulki. Uwaga! Im więcej kulek na planszy, tym większa szansa na zajęcie reakcji łańcuchowej! Jeden niewłaściwy ruch może sprawić, że połączą się wszystkie kule na planszy! Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich swoich kulek.